

Luna Moon

Guia de Uso

App de colorear para niños · Android

Contenido

- 1**Primera vez que abris la app (Permisos)
 - 2**Pantalla principal — Menu de inicio
 - 3**Elegir un dibujo para colorear
 - 4**La pantalla de coloreo
 - 5**Herramientas de dibujo
 - 6**Paleta de colores
 - 7**Herramienta de Texto
 - 8**El boton de opciones (3 puntos)
 - 9**Guardar tu obra
 - 10**Mi Arte — Galeria personal
 - 11**Problemas comunes y soluciones
-

1. Primera vez que abris la app

Al abrir Luna Moon por primera vez, la app puede solicitar permisos necesarios para su funcionamiento. Sin ellos no podras guardar tus dibujos ni cargar imagenes desde la galeria.

Permiso	Como otorgarlo
Acceso a fotos y multimedia	Toca "Permitir" cuando la app lo solicite. En Android 13 o superior se solicitan por separado: Fotos y Videos.
Gestionar todos los archivos (Android 11+)	Si es necesario, la app te lleva a Configuracion del sistema. Activa el switch de Luna Moon.

■ Si negaste los permisos por error, puedes otorgarlos desde Configuracion > Aplicaciones > Luna Moon > Permisos.

2. Pantalla principal — Menu de inicio

Al entrar a la app veras el menu principal con las opciones para comenzar a colorear o ver tus trabajos guardados.

Elemento	Descripcion
Boton JUGAR	Abre la galeria de dibujos incluidos en la app para colorear.
Mi Arte	Abre tu galeria personal con los dibujos que guardaste.
Logo Luna Moon	Toca para volver al menu principal desde cualquier pantalla.

3. Elegir un dibujo para colorear

Dentro de la galeria veras todos los dibujos disponibles organizados en carpetas por categoria. Tocas una carpeta para ver su contenido y luego un dibujo para empezar a colorear.

Accion	Descripcion
Tocar una carpeta	Abre esa categoria y muestra los dibujos disponibles.
Tocar un dibujo	Entra directamente a la pantalla de coloreo.
Dibujo en blanco	Canvas libre sin contornos para dibujar desde cero.
Cargar imagen propia	Usa el boton de 3 puntos (arriba derecha) para cargar una foto desde la galeria del telefono.

4. La pantalla de coloreo

Es la pantalla principal de trabajo. Contiene el canvas de dibujo y todos los controles para pintar, colorear y agregar texto.

Zona / Elemento	Funcion
Canvas (area central)	Zona de dibujo. Toca para pintar, arrastra para trazar.
Barra de color y grosor (arriba)	Muestra el color activo y el slider de grosor del trazo.
Selector de colores	Boton circular con paleta — abre la grilla de 80 colores.
Boton Deshacer (abajo izquierda)	Revierte la ultima accion realizada (hasta 25 pasos).
Boton Herramientas	Abre el selector de herramientas de dibujo.
Boton Texto (A/B/C)	Activa la herramienta de texto y abre el dialogo de escritura.
Boton Limpiar (tacho rojo)	Borra todo lo pintado — pide confirmacion antes de borrar.
Boton 3 puntos (arriba derecha)	Menu de opciones: cargar imagen, guardar, ver galeria.
Boton volver (arriba izquierda)	Regresa a la pantalla anterior.

■ *Podes hacer zoom y mover el canvas con dos dedos (pellizcar y arrastrar).*

■ *El estado del dibujo se conserva al salir de la pantalla. Para guardarlo definitivamente usa el boton de 3 puntos > Guardar.*

5. Herramientas de dibujo

Toca el boton de Herramientas (icono con lapices) para elegir con cual trazar. El slider de grosor (barra naranja en la parte superior) aplica a cualquier herramienta.

Herramienta	Efecto	Ideal para...
Plumón	Trazo solido y opaco	Contornos y rellenos precisos
Crayola	Textura de crayon suave	Colorear zonas amplias
Resaltador	Trazo semitransparente y ancho	Efectos de luz o capas de color
Gotero	Toma el color de cualquier punto del canvas	Reutilizar colores ya usados
Borrador	Borra el trazo que hayas pintado	Corregir errores de pintura

■ *Doble toque en un area ya pintada activa el relleno inteligente de esa region.*

■ *El Gotero no funciona si la herramienta activa es el Borrador.*

6. Paleta de colores

Toca el boton redondo con la paleta (izquierda, debajo del canvas) para abrir la grilla de 80 colores organizados por tonalidad. Toca el color deseado para seleccionarlo.

Grupo	Tonos incluidos
Rojos y rosas	Coral, salmon, fucsia, rojo
Amarillos y naranjas	Naranja, amarillo, dorado, ocre
Verdes	Menta, verde limon, verde oscuro
Azules y cianes	Celeste, azul rey, turquesa, marino
Morados	Lila, lavanda, violeta, purpura
Marrones	Beige, camel, tierra, marron oscuro
Grises y neutros	Negro, grises, blanco

■ *Si tienes un texto seleccionado y eliges un color nuevo, el texto cambia de color en tiempo real.*

■ *El color elegido con el Gotero pasa a ser el color activo automaticamente.*

7. Herramienta de Texto

Toca el boton con las letras A/B/C para agregar texto sobre el dibujo. El dialogo de escritura se abre automaticamente. Una vez colocado, el texto se puede mover, editar, cambiar de color y eliminar.

Accion	Como hacerlo
Escribir texto nuevo	Toca el boton A/B/C — el dialogo se abre de inmediato.
Vista previa en tiempo real	El cuadro de vista previa en el dialogo muestra como quedara el texto con el estilo y color activos mientras escribis.
Cambiar tamano del texto	Usa el slider "Tamano" dentro del dialogo (rango: 20 a 200).
Aplicar Negrita o Cursiva	Toca los botones correspondientes dentro del dialogo antes de confirmar.
Mover el texto	Con la herramienta de texto activa, arrastra el texto a la posicion que prefieras.
Editar un texto existente	Toca el texto para seleccionarlo y luego vuelve a tocar el boton A/B/C — el dialogo se abre con el contenido ya cargado para editar.
Cambiar el color del texto	Selecciona el texto y elige un color en la paleta — el cambio se aplica en tiempo real.
Eliminar texto	Selecciona el texto y toca "Eliminar" en el panel de opciones de texto.

■ Un toque sobre el texto lo selecciona. Doble toque abre el dialogo de edicion directamente.

■ El boton *Deshacer* revierte todas las acciones de texto: agregar, editar, mover y eliminar.

8. El boton de opciones (3 puntos)

Toca el boton naranja con tres puntos en la esquina superior derecha para acceder al menu de opciones adicionales.

Opcion	Descripcion
Cargar imagen	Abre la galeria del telefono para usar una foto propia como base de coloreo.
Guardar	Guarda el dibujo actual en Mi Arte y en las Fotos del telefono.
Ver en galeria	Abre la galeria de Fotos del sistema para ver las imagenes guardadas.

9. Guardar tu obra

Cuando termines de colorear, guarda tu dibujo para conservarlo en la galería del teléfono y en Mi Arte.

Paso	Accion
1	Toca el boton de 3 puntos (esquina superior derecha).
2	Toca la opcion "Guardar".
3	La app confirma el guardado con un mensaje en pantalla.
4	El dibujo queda disponible en Mi Arte y en las Fotos del telefono.

■ *El permiso de almacenamiento debe estar concedido para poder guardar en la galería del teléfono.*

■ *Si sales de la pantalla sin guardar, el estado del dibujo se conserva en la sesión. Para tenerlo en la galería del teléfono siempre usa el boton Guardar.*

10. Mi Arte — Galería personal

Desde el menú principal toca el botón Mi Arte para ver todos los dibujos que guardaste, organizados como miniaturas.

Elemento	Descripcion
Grilla de dibujos	Muestra todos tus trabajos guardados como miniaturas.
Tocar un dibujo	Abre ese dibujo en la pantalla de coloreo para seguir editandolo.
Mantener presionado	Muestra la opcion de eliminar ese dibujo de la galeria.

11. Problemas comunes y soluciones

Problema	Causa probable	Solucion
No se puede guardar el dibujo	Permiso de almacenamiento no concedido	Configuracion > Aplicaciones > Luna Moon > Permisos > Activar almacenamiento
El dibujo no aparece en las Fotos del telefono	No se uso el boton Guardar	Usar siempre el boton de 3 puntos > Guardar antes de salir
La herramienta de texto no responde al tocar el canvas	Herramienta de texto no activa	Tocar el boton A/B/C antes de tocar el canvas
El boton Deshacer no funciona	No hay acciones registradas o se alcanzo el limite de 25 pasos	El historial tiene hasta 25 pasos. Al inicio del dibujo no hay nada que deshacer.
No se puede cambiar el tamaño del texto	El dialogo de edicion no estaba abierto	Seleccionar el texto, tocar el boton A/B/C y usar el slider de Tamaño en el dialogo.
Cargar imagen no funciona	Permiso de multimedia no concedido	Configuracion > Aplicaciones > Luna Moon > Permisos > Fotos y Videos
La app responde lento o se traba	Dispositivo con poca memoria RAM disponible	Cerrar otras apps en segundo plano y volver a abrir Luna Moon.
El texto seleccionado no se puede mover	La herramienta de texto no esta activa	Activar la herramienta de texto tocando el boton A/B/C y luego arrastrar el texto.
La app se cierra inesperadamente	El sistema Android recupero memoria del proceso	Volver a abrir la app. El estado del dibujo se restaura automaticamente.

■ Para cualquier consulta adicional, contacta al desarrollador desde la tienda de aplicaciones Google Play.